СОГЛАСОВАНО
Начальник МКУ «Управление образования и молодежной политики» Златоустовского городского округа
_____ С.П. Максимов
«29» 01 2019 г.

УТВЕРЖДАЮ
Директор ГБПОУ «Златоустовский индустриальный колледж им. П. П. Аносова»
_____ В. В. Сидоров
«29» января 2019 г

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении городского командного турнира по информационным технологиям «Поколение WEB 2.0»

I. Общие положения

1.1 Настоящее положение (далее — Положение) определяет цели, задачи и порядок проведения ежегодного Городского командного турнира по информационным технологиям «Поколение WEB 2.0» (далее – Турнир), его организационное и экспертное обеспечение.

1.2 Настоящее положение разработано на основании Федерального закона от 29 декабря 2012 г. № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации», приказа Министерства образования и науки Российской Федерации от 17 декабря 2010 г. № 1897 «Об утверждении и введении в действие Федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования».

1.3 Турнир проводится в соответствии с планом работы колледжа в рамках реализации РИП «Обеспечение навигации по востребованным профессиям технического профиля для обучающихся разных возрастных групп в рамка сетевого взаимодействия».

1.4 Турнир организовывается преподавателями цикловой комиссии выпускающих специальностей ГБПОУ «Златоустовский индустриальный колледж им. П. П. Аносова» (специальность 09.02.07 «Информационные системы и программирования», специальность 40.02.03 «Право и судебное администрирование»).

2 Цели и задачи

2.1 **Цель:** Турнир среди обучающихся восьмых, девятых, десятых классов МОУСОШ ЗГО, проводится с целью расширения знаний и умений в сфере современных сетевых технологий, программного обеспечения, обработки информации и активизации процесса профессионального самоопределения обучающихся, воспитания командного стиля работы обучающихся.

2.2 **Задачи:**

- Популяризация специальностей, по которым ведется подготовка в ГБПОУ «Златоустовский индустриальный колледж им. П. П. Аносова»;
- развитие навыков работы с современными сетевыми технологиями, программным обеспечением, обработкой информации по определенной тематике;
- развитие и поощрение навыков самостоятельного получения знаний, способностей к самообучению и освоению новых технических и программных средств; формирование навыков дистанционного взаимодействия;
- организация общественно-полезной и досуговой деятельности учащихся совместно с организациями профессионального образования, общественными организациями, семьями учащихся.

3. Порядок организации и проведения Турнира

3.1 Проведение турнира (решение задач) осуществляется с использованием платформы управления обучением Procollege Златоустовского индустриального колледжа им. П. П. Аносова.

Официальный сайт Турнира: ***http://88.205.135.82:6060/***

Форма проведения: дистанционный командный Турнир.

Общая продолжительность турнира 1 месяц (февраль – март).

3.2 В Турнире принимают участие команды общеобразовательных школ, находящихся в юрисдикции МКУ «Управление образования и молодежной политики» ЗГО.

В Турнире принимают участие учащиеся 8,9,10 классов.

Одна образовательная организация может выставить на участие неограниченное количество команд.

Состав команды: 5 человек.

3.3 Каждая команда проходит электронную регистрацию, необходимо отправить заявку на адрес электронной почты pokolenie.zlatik@anosov.ru.

Регистрация осуществляется в первых числах февраля, в течении пяти рабочих дней.

Регистрационная форма в Приложении 1.

Результатом успешной регистрации является получение на заявленный адрес электронной почты командного логина и пароля для доступа к ресурсу Турнира и инструкций по организации участия.

Регистрация участников расценивается как их согласие на обработку персональных данных (фамилия, имя, класс, фамилия и должность куратора

команды, наименование образовательной организации). Оператором по обработке персональных данных участников является Златоустовский индустриальный колледж им. П. П. Аносова.

3.4 Оператор использует персональные данные участников исключительно в целях, предусмотренных данным Положением: организация доступа участников к заданиям Турнира, оформление наградных документов, публикация результатов на сайте Турнира. Срок действия соглашения не ограничен. Прекращение действия соглашения и иные взаимоотношения осуществляются на основе действующего законодательства.

3.5 Задания публикуются на сайте Турнира и доступны только зарегистрированным командам.

Турнир проводится в один тур и состоит из нескольких тематически или сюжетно связанных заданий, подразумевающих реализацию знаний и умений участников Турнира в области, сетевых технологий, компьютерной графики и юриспруденции т.п.

Команда самостоятельно определяет последовательность, программное обеспечение, информационную среду (если не оговорено в условии задания) для решения задач (по требованию Жюри команда должна подтвердить право на использование программного обеспечения).

Условиями Турнира могут определяться **обязательные** задания. Невыполнение любого обязательного задания влечет выведение результата команды в часть рейтинга ниже команд, выполнивших большее количество обязательных заданий. Форма и формат отправки решения указывается в тексте задания.

На выполнение заданий дается строго определенное время. Дополнительное время не предоставляется. Если команда не укладывается в отведенное время, она получает 0 баллов за задание. За досрочную сдачу работ на проверку могут устанавливаться премиальные баллы, что оговаривается условиями заданий.

4. Организаторы

4.1 Турнир организуется цикловой комиссией выпускающих специальность ГБПОУ «Златоустовский индустриальный колледж им. П. П. Аносова» при поддержке МКУ «Управление образования и молодежной политики» ЗГО и методического объединения преподавателей информатики ЗГО

Руководство подготовкой и проведением Турнира осуществляет Оргкомитет. Оргкомитет разрабатывает Положение о проведении Турнира, формирует пакет заданий, утверждает состав Жюри и результаты Турнира, осуществляет награждение.

4.2 Для разработки заданий и оценки представленных работ Оргкомитет формирует Жюри.

В состав Жюри Турнира входят учителя информатики общеобразовательных учреждений, преподаватели ГБПОУ «ЗлатИК им. П.

П. Аносова» (по согласованию). Персональный состав Жюри публикуется на официальном сайте Турнира.

5. Определение результатов и награждение

5.1 Задания оцениваются с использованием ранее определенных Жюри критериев. Технология оценивания оговаривается в тексте задания.

5.2 Команда победитель определяется по наибольшей сумме баллов, набранных за выполнение заданий.

5.3 Итоговый рейтинг публикуется на официальном сайте Турнира.

5.4 Все команды, получившие зачетные баллы, получают электронные сертификаты участников.

5.5 Победителями Турнира могут быть объявлены команды, набравшие более 50% от максимально возможного количества баллов.

Количество Победителей не может превышать 30% от количества команд, принявших участие (набравших более 1 зачетного балла) в Турнире (в соответствующей возрастной группе).

Победители Турнира награждаются дипломами I, II и III степени Дипломы и сертификаты будут высланы на электронную почту участников.

5.6 Решением Оргкомитета могут вводиться дополнительные формы поощрения.

6. Материальное обеспечение Турнира.

Организация и проведение Турнира осуществляется за счет средств Организаторов. Все члены Оргкомитета и Жюри осуществляют свою деятельность на безвозмездной основе.

Контактная информация:

e-mail конкурса:pokolenie.zlatik@anosov.ru

Дополнительно:

e-mail ответственного лица: yumaier@yandex.ru (Майер Юлия Владимировна)

телефон: +79517921630 (Майер Юлия Владимировна)

Данное Положение является официальным приглашением к участию в Турнире.

Приложение 1

Регистрационная форма для участников конкурса «Поколение WEB 2.0»

Просьба заполнить требуемые данные и выслать регистрационную форму на e-mail конкурса: pokolenie.zlatik@anosov.ru

Название команды	
Школа	
Фамилия Имя капитана команды	
Контактный e-mail	
Контактный телефон	